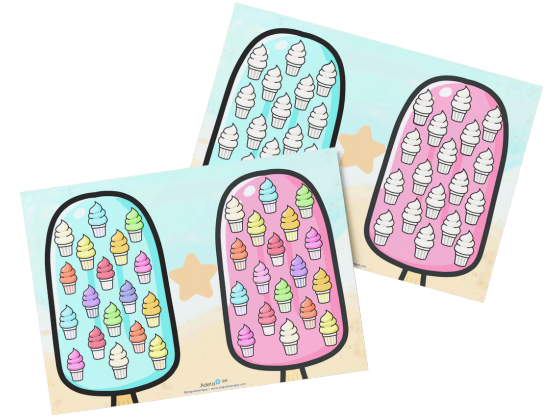



JÄÄTELÖPELIN OHJEET


Tulosta peli ja laita se muovitaskuun/esittelykansioon/laminointitaskuun tai laminoi pelipohja.

Laita tähteen joku minipalkinto (esim. tarra tai karkki).






Tarvitsette:

 Pyyhittävän tussin

 Nopan - mieluiten noppa, jossa on silmäluvut 1-3.

Jos ei löydy tällaista noppaa, niin voi hyvin pelata tätä tavallisella nopalla (silmluvut 1-6) näin:


1-2= 1  , 3-4= 2  , 5-6= 3 

Päätäkää kumman jäätelö on pinkki ja kumman sininen. Ennen kuin heitätte noppaa, tehkää jokin harjoite (käytän näissä yleensä sanalistoja, tehtäväkortteja tai sitten keksin tehtävät/sanat itse).

Heittäkää noppaa vuorotellen. Merkatkaa tussilla (esim. rastilla) jäätelöitä nopan osoittaman silmluvun mukaisesti.


Esim. jos saa numeron 1 saa merkata yhden oman jäätelön.

Se, joka saa ensimmäisenä merkinnän kaikkiin oman jäätelön jäätelöihin, voittaa!

Voittaja saa lunastaa itselleen minipalkinnon tähdestä 

Jäätelöitä voi myös merkata esim. pienillä esineillä, jos ei ole pyyhittävää tussia.

Lisäksi löydät tämän tiedoston lopusta version, jossa jäätelöt voi merkata värittämällä!

Samat ohjeet pätee äänneviikoissa ja matskupankissa oleviin muihin "karkkikonepeleihin" 

Ihanaa kesää!





