

5.

4.

3.

2.

1.



5.

4.

3.

2.

1.

🎲 4-6 = 1 PISTE

Päätäkää kumpi on tipu ja kumpi pupu. Tarvitsette nopan (1–6) ja kaksi pelinappulaa.

Jos saat pisteen (heität 4, 5 tai 6), saat siirtyä askeleen eteenpäin.

Jos heität 1, 2 tai 3, joudut odottamaan seuraavaa vuoroasi.

Se voittaa, joka ensimmäisenä pääsee tähteen (= saa 6 pistettä).

Tehkää ennen jokaista heittoa harjoite tai nostakaa harjoituskortti.

Tähteen voi laittaa palkinnon, esim. pääsiäismunan tai tarran!



Lähtö



Lähtö

Adeta

@etapuheterapia // www.etapuheterapia.com